
Systemvoraussetzungen GEOgraf



HHK Datentechnik GmbH

Copyright 2025 HHK Datentechnik GmbH. Alle Rechte vorbehalten.

Dieses Handbuch, sowie die darin beschriebene Software, ist Teil des Software Lizenzvertrages und kann nur in Übereinstimmung mit den Lizenzbedingungen benutzt oder kopiert werden.

Kein Teil dieses Dokuments darf ohne Genehmigung der HHK Datentechnik GmbH in irgendeiner Weise weitergegeben werden.

GEOgraf ist ein eingetragenes Warenzeichen der Firma HHK Datentechnik GmbH.

Microsoft und Windows sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation.

Die Zeichenkataloge GEOart werden durch die Firma Burg Software & Service in Zusammenarbeit mit HHK Datentechnik entwickelt.

Systemvoraussetzungen GEOgraf

Arbeitsplatz-Hardware

GEOgraf kann auf handelsüblichen Desktop-PCs oder Notebooks mit Windows-Betriebssystem ausgeführt werden. Bei der Bearbeitung von großen Datenmengen (Bitmaps, umfangreiche Importe, Punktwolken, Scanning, ...) empfiehlt es sich, auf einen großen Arbeitsspeicher und einen schnellen Festplattenzugriff zu achten.

Bis zur GEOgraf Version 7 genügte eine Grafikkarte aus der Office-Kategorie. Seitdem bauen wir unsere 3D-Fähigkeiten konsequent aus.

GEOgraf 64-Bit Version

GEOgraf entwickeln wir ausschließlich in der 64-Bit Umgebung. Diese Version ist nur auf 64-Bit-Betriebssystemen lauffähig. Seit der GEOgraf Version 10.0b gibt es keine 32-Bit Version mehr.

Die 3D-Komponente (Ansicht, Bearbeitung) steht ausschließlich auf Windows 64-Bit zur Verfügung !

Mindest-Voraussetzungen bei neuer Hardware und neuen Betriebssystemen:

	GEOgraf Versionen 10	3D-Bearbeitung VISION
Betriebssystem	Windows 11 64-Bit, Windows 10 64-Bit	Windows 11 64-Bit, Windows 10 64-Bit
Prozessor	min. Dual-Core 1.80 GHz	Dual-Core 1,80 GHz oder besser empfohlen für 3D-Ansicht. Quad-Core 2,80 GHz oder besser dringend empfohlen für Mobile Mapping (Mobile Datenerfassung) und Scanning (zusätzliche Cores mit Hyper-Threading-Support). Wichtig! Da Komponenten von GEOgraf 3D nur die Intel Multithreading-Verarbeitung nutzen, wird Multithreading mit AMD Ryzen-Prozessoren nicht unterstützt.
RAM	min. 4 GB	4 GB oder mehr empfohlen. 32 GB oder mehr empfohlen für Mobile Mapping und Scanning.
Freier Festplattenspeicher	5 GB oder mehr	30 GB oder mehr empfohlen. 100 GB oder mehr freier SSD-Speicherplatz erforderlich für Mobile Mapping und Scanning.
Festplatte		Die SSD sollte bei Anwendung von Mobile Mapping und Scanning insgesamt eine

		<p>Kapazität von mindestens 500 GB aufweisen. (Empfohlen 1 TB oder mehr.)</p>
Grafikkarte		<p>DirectX 11 (oder höher) kompatible Grafikkarte mit mindestens 512 MB Speicher. OpenGL Version 3.2 oder höher erforderlich zum Bearbeiten von Punktwolkendaten (aktuellste Version empfohlen). Grafikkarte mit 8 GB oder mehr (gute Erfahrung mit NVIDIA Grafikkarten) für Mobile Mapping und Scanning erforderlich.</p> <p>Hinweis: NVIDIA Grafikkarte mit mindestens 6 GB und CUDA-API Version 5.0 oder höher erforderlich für Punktwolken-Klassifizierung.</p> <p>Hinweis: Falls Sie mit einem Notebook arbeiten, das über eine integrierte (Chip-satz) Grafik und eine dedizierte NVIDIA-Grafikkarte mit Optimus-Technologie verfügt, müssen Sie zum Arbeiten mit Punktwolkendaten die integrierte Grafikkarte deaktivieren können.</p> <p>Wenn mehrere Grafikkarten im Client enthalten sind, muss die Datei ggwin3d.exe aus C:\Program Files\Trimble\GEOgraf\prog3D\bin<aktuelle Version> zwingend mit der besseren Grafikkarte (am besten über die Treiber-einstellung oder ggf. andere Treiber-Programme) verknüpft werden.</p>
Monitor	1280 x 1024 oder höher, wahlweise ein oder mehr Monitore	Auflösung von 1280 × 1024 Bildpunkten oder höher mit mindestens 256 Farben (bei 96 DPI)
	<p>Für GEOgraf CAD ist der Einsatz von hochauflösenden Monitoren (4K / Ultra-HD) nicht unbedingt empfehlenswert. Die Darstellung der 2D-Vektor-Grafik ist suboptimal, wenn die einzelnen Pixel zu klein werden. Besser ist eine große Bildschirmdiagonale und eine Auflösung von Full HD (1920 x 1080 Pixel) oder Quad HD (2560 x 1440 Pixel).</p> <p>Generell ist die Anschaffung von hochauflösenden Monitoren nur dann sinnvoll, wenn auch der Rest des Systems (Grafikkarte, Anschlüsse, Verbindungskabel und Betriebssystem) eine hochauflösende Bild-Übertragung unterstützt.</p>	

Bearbeitungshinweis zu 3D:

- Auftrag und Daten lokal auf dem PC ablegen (also nicht über den Server arbeiten)
- Windows- und Grafikkartentreiber immer auf dem aktuellsten Stand halten

Wichtig! Beim Arbeiten mit Punktwolken Daten müssen Sie den/die Grafikkartentreiber auf dem aktuellen Stand halten.

Unabhängig davon, ob auf Ihrem Computer eine oder mehrere Grafikkarten installiert sind, müssen Sie sicherstellen, dass für jede davon der aktuelle Treiber vom Kartenhersteller installiert ist. Um herauszufinden, ob der Treiber aktualisiert werden muss, besuchen Sie am besten die Website des Kartenherstellers und führen gegebenenfalls die Aktualisierung durch. (Falls Sie sich stattdessen entscheiden, den Treiber über den Windows-Geräte-Manager und die Option „Automatisch suchen“ zu aktualisieren, schlägt das Programm möglicherweise vor, eine von Microsoft zertifizierte WHQL-Version des Treibers zu verwenden. Um jedoch sicherzustellen, dass Sie die neuesten Fehlerbehebungen und neue Funktionen für Ihre Grafikkarte haben, sollten Sie stattdessen die aktuelle Herstellerversion verwenden.)

Arbeitsplatz-Betriebssysteme

GEOgraf läuft ausschließlich auf Windows-Betriebssystemen. Die aktuelle Entwicklung und Testung erfolgt ausschließlich unter dem von Microsoft freigegebenen und supporteten aktuellen Betriebssystem. Im einzelnen:

Betriebssystem	GEOgraf V2024.10	GEOgraf V10.2 / V10.1	GEOgraf V10.0c	GEOgraf V10.0b	GEOgraf V10.0 / V10.0a
Windows 11 64-Bit	volle Unterstützung	volle Unterstützung	nicht getestet	nicht getestet	nicht getestet
Windows 10 64-Bit	volle Unterstützung	volle Unterstützung	volle Unterstützung	volle Unterstützung	volle Unterstützung
Windows 10 32-Bit	nicht unterstützt	nicht unterstützt	nicht unterstützt	nicht unterstützt	volle Unterstützung 3D keine Unterstützung
Windows 8.1 64-Bit	nicht unterstützt	nicht getestet 3D keine Unterstützung	nicht getestet 3D keine Unterstützung	Unterstützung, minimal getestet	Unterstützung, minimal getestet
Windows 8	nicht unterstützt	keine Unterstützung,	keine Unterstützung,	Unterstützung,	Unterstützung,

64-Bit		nicht getestet	nicht getestet	minimal getestet	minimal getestet
Windows 7 64-Bit	nicht unterstützt	nicht unterstützt	nicht unterstützt	nicht getestet	Unterstützung

Server

Um eine Netzwerkinstallation von GEOgraf nutzen zu können, brauchen Sie ein funktionierendes Netzwerk. GEOgraf hat keine besonderen Anforderungen bezüglich des Serverbetriebssystems. Es wird lediglich die Dateiserverfunktion benutzt. Für die Lizenzierung von Netzwerkzugriffen ist ein Windows-Rechner erforderlich, auf dem der Dienst **hknetid.exe** permanent läuft (siehe www.hhk.de/lizenzierung).